2.2 课程内容衔接

支撑材料

(2018年)

目 录

一、	と撑材料简要说明	1
二、	模企业经营》课程教学标	1
三、	奠企业经营》课程教学内容设计方案 1	3

2.2 课程内容衔接支撑材料

(2018年)

一、支撑材料简要说明

将《VBSE课程》更名为《模拟企业经营》,并制定了新的课程标准及课程 教学内容设计方案。

二、《模拟企业经营》课程教学标准

《模拟企业经营》课程教学标准

课程代码: 0303030

课程名称:模拟企业经营

课程类别:理论+实践课

总学时: 48 学时 理论学时: 24 学时 实践学时: 24 学时

学 分: 3 学分

适用专业: 会计专业

预修课程:《基础会计》、《初级会计实务》、《成本核算与管理》、《经济法》

等课程

开课部门: 会计学院

一、课程性质与任务

本门课程是会计专业开设的一门专业群共享课程。

本课程会计专业普高方向第三学期开设,中高衔接方向第五学期开设,中高职衔接五年制贯通方向第7学期开设。旨在让学生通过学习在完成沙盘模拟经营的过程中,能够对现实企业的运作方式有较为直观的了解,并在演练中熟悉实际工作中各岗位具体工作内容,积累经营管理经验。是在学习《基础会计》、《会计实务》、《成本核算与管理》、《会计信息管理》、《纳税实务》、《经济法》等专业核心课程之后,以培养学生会计综合职业能力为目标,使学生真正感受一个企业经营者直面的市场竞争的精彩与残酷,承担经营风险与责任,并由此综合提高学生

经营管理素质与能力,同时使受训者认知各财务及相关岗位的日常工作内容和职责要求,认知企业财务核算相关表单的填报,认知企业财务核算的内在业务逻辑关系,感知企业信息化软件财务核算与手工财务核算的区别,课程结束后,学生能够在资深财务人员的指导下从事企业日常财务核算工作,为学生毕业后实现零距离就业奠定基础。

二、课程目标与要求

(一) 总体目标与要求

本课程的主要目的关注企业、企业外部环境、关键岗位、典型任务的工作流程的训练。

本课程的基本要求是既要求对仿真环境的体验,又要求完成企业管理决策,还要求完成相应管理流程的任务,达到决策、执行、体验三位一体的实践教学目标。使学生通过模拟公司运营,通过团队合作、企业战略规划、预算、ERP流程管理等一系列活动,使企业在竞争的市场中获得成功。在经营企业的活动中,感悟如何卓有成效的工作,获得为成果工作的经验。

(二) 具体目标

1、知识目标

认识沙盘;掌握模拟企业的运营规则及基本谋划,掌握沙盘的基本操作。

(1) 手工沙盘部分

认识沙盘

明确分工以及各岗位工作职责、工作内容

熟悉模拟企业经营规则

运营流程表的填列

学会分析市场的基本方法,从营销层面进行市场开发决策、新产品开发、产品组合与市场决策定位。包括市场、ISO资格认证、广告投放以及订单选取四个方面。

学会初步从从运营层面进行产品研发决策、生产采购流程决策、库存管理、产销结合匹配市场需求。包括厂房,生产线和产品三个方面。

学会摆盘

(2) 电子沙盘部分

能够用业务数据制作各种动态信息,以帮助领导做出决策:

能够迅速了解商业运作,熟悉企业经营管理;

能够把现代管理理论和企业管理实践相结合

能力目标

能够清楚资金来源去向,正确做出财务预算,能够准确编制综合费用表、资 产负债表和利润表。

(1) 手工沙盘部分

能够根据市场预测进行数据分析, 做出初步预算

能够体会广告投放的重要性,根据市场投放广告,合理拿单。

能够计算产能,能制定生产计划,正确计算原料需求。

能够清楚资金来源和去向,正确做出财务预算,把握现金流,努力做到利润最大化。

(2) 电子沙盘部分

引导学生建立企业经营的大局观

锻炼学生分析问题、解决问题的能力

加深学生对企业"进、销、存"的理解

培养学生的市场预测与决策能力

提高学生的团队精神和分工协作意识

素质目标

具备一定的实际操作能力;具备全局观念;具备团队协作精神和踏实肯干的工作作风。

(1) 手工沙盘部分

培养学生综合运用所学知识的能力,培养学生的实际操作能力;

改变思维方式,站在一定高度看事物,具有全局观念

具备自主学习的能力; 学会思考, 养成总结的好习惯

具有团队合作和协作精神, 踏实肯干的工作作风。

保持诚信

较强的心理素质

(2) 电子沙盘部分

具备自主学习的能力;能够理论联系实际; 培养学生具备良好职业道德和敬业精神。 具有团队合作和协作精神,踏实肯干的工作作风。 培养学生严谨、敬业、坚持准则、实事求是的职业态度。

三、课程结构与内容

表1 课程内容与要求一览表

下号 工作模 块	具体工作任务	知识内容和要求	技能内容和要求
1 认识 沙盘	(1)实训动员、学习目标说明、沙盘学习意义; (2)认识物理沙盘、沙盘课程简介; (3)组建团队:人员分工、总经理 CEO、财务总监 CFO、营销总监	多媒体演示:沙盘是什么?	(1)了解企业的基本情况及市场环境; (2)了解企业职能部门岗位职责,培养团队协作精神
2 规则、流程、解、作、、 成、	区FO、营销总监 CMO 职能、生产总监 COO 职能。 (1) 学习市场规则、 销售规则、厂房规则、 生产线规则、产品规则、产品规则、原材料规则、产品规则、产品规则、被产规则、被产规则、被产规则、被产规则、强重力组、证具使用、盘面操作、经营记录,了解实物沙盘、电子沙盘,掌握实物沙	讲解:了解盘面	(1)明确模拟企业经营规则; (2)掌握实物沙盘、电子沙盘操流程和方法; (3)战略、战术运用。

		盘、电子沙盘的操作流				
		程与方法。				
3	手工沙	(1) 作为新手接手已	操作盘面:进行	(1) 如何投放广		
	盘操作	经正常经营的企业,手	1-3年的手工沙盘	告,怎样选单		
		把手教初始年运营,并	操作	(2) 订购材料		
		学习运营流程表的填		(3) 生产产品,		
		列;		确定产能		
		(2) 掌握如何根据盘		(4) 财务预算,		
		面编制会计报表;		编制报表		
		(3) 学生接手作为新		⑤在操作中掌握		
		一代管理者接手原经		其他规则		
		营背景的公司, 自主经		⑥提高发现问题、		
		营一年(包括年初工		解决问题的能力		
		作、季度经营、年末活				
		动、经营活动记录总				
		结、报表编制);				
		(4)作为新创办公司				
		按照规则和提供的模				
		拟经营背景自主完成				
		1-3 年的经营。				
4	电子沙	(1) 市场规则	分岗位训练: 进行	(1)制造型企业		
	盘操作	(2) 企业运营规则	1-6 年的运营并点	经营所涉及的因		
		(3) 统一设定各企业	评	素。		
		的初始状态		(2) 企业物流运		
		(4) 1-6 年的经营,		作的规则企业财		
		每年都要进行企业间		务管理、资金流控		
		的评比		制运作的规则、企		
		(5)战略、战术竞赛		业生产、采购、销		
		分析		售和库存管理的		

		动作规则。
		(3) 企业面临的
		市场、竞争对手、
		未来发展趋分析。
		(4) 了解自己企
		业的初始状态并
		演练 1-6 年

四、实施与保障

(一) 教师基本要求

1. 课程负责人

课程负责人应具有较强的模拟企业经营实践能力,懂得高职教育规律,实践 经验丰富,教学能力强,在财务管理与会计核算等领域有一定影响,具有中级职 称(或中级职业资格)的"双师"素质教师。

2. 主讲教师

热爱教育事业,有良好的道德素养和专业功底,有教学经验经历,有较强的 沟通能力和一丝不苟的工作作风;具备爱岗敬业、为人师表、锐意进取的职业道 德;具备先进的教学理念,有较强的课堂驾驭能力;具备健康的体质、充沛的精 力和良好的人际关系,身心素质合格。

3. 教师专业背景与能力要求

主讲教师:具有本科及以上学历,具有高校教师资格证书的双师素质教师。 教学经验丰富,教学理念先进,不仅能承担本课程教学,而且还能承担本课程建设与改革。

兼职教师:具有中级及以上技术职称,在财务管理方面有较强的实践能力。

(二) 实践教学条件

应配备多媒体教室,有操作台 100 座以上,电脑装有办公软件和财务分析软件,有黑(白)板、多媒体计算机、投影设备、音响设备,互联网接入或 WiFi 环境,并具有网络安全防护措施。安装应急照明装置并保持良好状态,符合紧急疏散要求、标志明显、保持逃生通道畅通无阻。

(三)专业教学资源

开发本课程的微课视频、教学课件、数字化教学案例库、数字教材、题库等数字资源,依托超星学习通网络教学平台,建设《模拟企业经营》网络在线精品 开放课程,并不断进行数字资源更新。

同时,适当选用共享型、教学互动、适应线上线下混合式教学模式的优质网络教学资源,如下表。

表 2 网络资源选用表

网络资源名称	网址
中国教育网	http://www.chinaedunet.com/
中华人民共和国财政部	http://www.mof.gov.cn/
智慧职教	https://www.icve.com.cn/portal_new/courseinf
中华会计网校	http://www.chinaacc.com/
东奥会计在线	http://www.dongao.com/
中国大会 MOOC	https://www.icourse163.org/course/SWPU-1449594163

(四) 教材要求

尽可能采用全国高职高专教育规划教材,教材要求体例新颖,各章设案例导入,章后有案例实训,复习思考题与练习,理论与实践相结合,以便从循序渐进的教与学的环节中把握各章的重点与难点。文字表述直观、形象、通俗易懂。

(五) 教学方法

- 1. 教学方法多样化。采用案例教学法,激发学生思维;采用任务驱动教学法,提高学生学习的目的性,提高学生解决实际问题能力等。
- 2. 教学手段现代化。利用多媒体、视频等教学手段,增加课堂信息量,提高课堂教学效率。
- 3. 教学组织团队化。将全班同学分成工作小组,每小组4人左右,小组工作按企业化规律,实行组长负责制。并在班级内开展小组竞赛活动,培养学生的团队意识和协作能力,提高学生自我管理能力。

五、课程考核与评价

1、成绩构成:

课程考核由平时成绩和实践操作两部分组成。

2、考核内容:

学习态度、知识与技能、综合素质表现(专业能力、社会能力、方法能力等)考核方案、考核内容、标准与方式:

课程的考核采取平时表现与实践操作相结合的方式,实践部分实行"操作验收"制度,其各部分分值比重为:

平时表现占总成绩的 30%: 出勤率十学习态度十作业成绩十课堂表现十精神面貌:

实践操作 70%:包括 5 个项目:组织准备工作及基本情况描述、市场规则与企业运营规则、初始状态设定、企业经营竞争模拟、现场案例解析。采取学生自评、互评及老师评价方式,注重过程考核。

六、实施建议

1、学时建议

本课程建议学时 48 学时,建议会计专业普高方向第三学期开设,中高衔接方向第五学期开设,中高职衔接五年制贯通方向第7学期开设。教学学时分配建议如下表 2 所示。

表 2 教学学时分配建议表

序号	工作任务模块	理论学时	实践学时	合计
1	认识沙盘	2		2
2	规则、流程讲解、操作,	10	2	12
	战略、战术准备			
3	手工沙盘操作	4	8	12
4	电子沙盘操作	4	8	16
5	战略分析	4	0	4
6	考查	0	2	2
	学时总计	24	24	48

2、教学建议

(1) 教学模式

教学中, 教师应尽可能运用现代化、多样化的信息技术手段实施理论教学和 实践指导, 做到理实一体, 提高教学效率与效果。

(2) 教学方法

第一,案例教学法,让学生通过观看企业实际流程,让学生形成学习意识,增强教学效果。

第二,启发式教学法,教学中应注意倡导启发式教学,充分调动学生学习的主动性和积极性,理解企业相关的经营流程。

第三, 边学边练, 让学生动手操作一个企业经营下去:

第四, 教学中, 教师应积极引导学生提升职业素养。

- 3、教材及参考资料建议
- (1) 教材

《VBSE课程》校本教材:

(《企业经营管理模拟实训》杨静, 电子科技大学出版社: 2015年

(2) 参考书

《综合会计实训》 樊彩霞 中国纺织出版社

《会计仿真实验教程》 闫淑荣编 清华大学出版社

4、校内实践教学条件利用(或开发)建议

沙盘模拟系统可用于模拟经营活动实践操作,在仿真企业环境中,以企业业务流程为主线,在各个企业内部要设置各种主要业务工作岗位,并建立起各个业务岗位的管理工作职能及其相互之间的有机联系,将各个业务部门、各个职能岗位有机地连接在一起,让学生体会到自己在流程中所处的位置和应完成的工作,了解和掌握各个岗位的业务处理程序和方法以及岗位之间、单位之间业务联系的途径和方式,体会企业基于流程的运作模式,从而达到树立全局观念、增强业务工作能力的目的。

实训室需要准备下列实训设施:

- (1) 多媒体教学设备,如服务器、液晶投影仪、教师用计算机、局域网架构, 学生电脑,交换机、网线等等
 - (2) 新道新沙盘系统

- (3) 企业经营管理物理沙盘一套
- (4) 杀毒软件
- (5) 打印机,提前准备好运营表、订单登记表、资产负债表、利润表、综合费用表等相关表格。

六、说明

- 1、本课程标准由财经类专业教学团队合作开发。
- 2、本课程标准在使用过程中,要根据教学情况进行不断完善与修订。
- 3、执笔(课程负责人): 表法、煽
- 4、初审(教研室主任或专业带头人): 表济、崎
- 5、二审(二级学院、教学部负责人):许立兰
- 6、审定:

日期: 2018 年 12月7 日

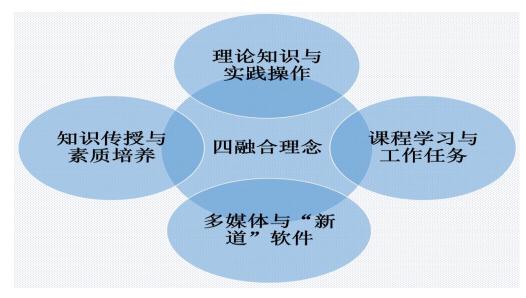
二、《模拟企业经营》教学内容设计方案

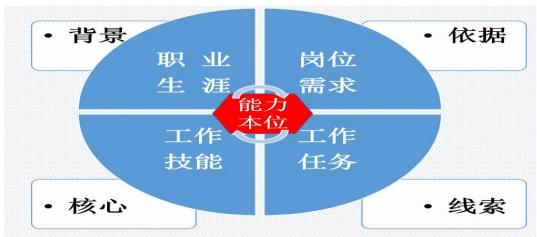
模拟企业经营教学内容设计方案

一、课程设置

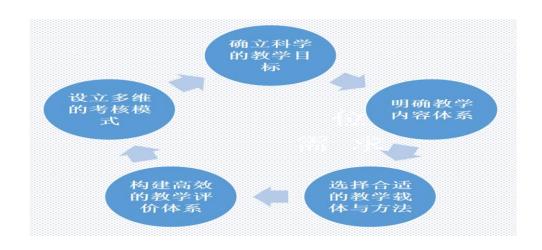
《模拟企业经营》是会计专业(中高职衔接方向)的专业核心课,是 VBSES 实训课程中的一部分。通过"新道创业者"系统以创业模式经营,既符合大学生创业的发展思路,更为企业培养懂财务、会管理、懂业务的管理会计人。

设计理念:





(2) 设计思路:



二、课程内容设计

项目	任务	课时
1. 认识沙盘	(1) 了解ERP沙盘的概念及模拟经营的介绍	2课时
2. 手工沙盘实操	(1) 解读模拟企业运营规则	2课时
	(2) 手工沙盘1-3年演练及点评	8课时
	(1) 认识模拟企业经营电子沙盘	2课时
3. 电子沙盘实操	(2) 电子沙盘1-3年演练及点评	6课时
	(3) 电子沙盘对抗训练1-6年	16课时
4. 战略分析	(1) 用战略的眼光看待业务决策和运营	2课时
5. 复习及测试点评	复习、测试、学生互评、教师点评	6课时
合计		44课时

项目情景设计举例:

项目2: 手工沙盘实操			总课时: 10			
任务(2): 手工沙盘1-5	3年演织	东及点评	课 时: 8			
教学目标:		教学内容:				
①认识手工沙盘教具;②)了解?	少盘企业初始经营状态 ①手工沙盘鱼	全盘盘面介绍;②初始状态的设定			
③熟悉沙盘模拟运营流程	!; 4 J	Y解财务报表的编制 ③资产负债表	長、利润表、费用表的编制			
教学设计		教学方法	ī法			
①案例引导;②讲授游戏规	则	①角色扮演法:经营班子的座位安排;②情景训练法:为期三年的模拟经营				
③分组演练体验企业经营过	程	③竞赛排名法:对各组业绩进行排名和	中点评; ④图例讲解法: 游戏规则演示			
教学准备		考核	与评价			
①课件资源	考核	内容:	考核方式:			
②案例	①学	生课堂表现 : ②学生团队合作精	1 学生互评			
③视频	②教师评价					

三、教学模式





(2) 分组模拟谋划

设计意图

- •在活跃的课堂气氛中学习知识,突破难点。
- •提升学生合作沟通能力、归纳总结能力和敏捷的反应力。



(3) 体验探究

教学活动

第一步:将学生分组成几个相互竞 争的模拟企业。 第二步: 小组成员分岗位。 第三步: 进行模拟企业运营, 分岗

第四步: 编制财务报表。

体验探究,抓住教学重点:如何结合企业运营 规则,分岗位解决运营过程中的操作问题。

岗	位	CE	0	财务总		监	셜	产总监	销售总监	E 3	突购总监
分	I										
订单号			订单登记者	ŧ			計				
市场	_	_		+	_		3 F I		利润		
产品	+	+		+	_	1 1		项目	上年	約	本年對
数量				+				销售收入			1
账期	+	\vdash	- ' '		产品数1	跳计表	ann.	直接成本			
销售額							$\overline{}$	毛利	_		
成本	\vdash		-	P1	P2	P3					
毛利			410				+	综合费用			
未售			첫물				\perp	折旧前利润			
			销售额				Т	折旧			
						_	+	支付利息前利润			
			成本					财务收入/支出			
			辆				T	其他收入/支出			
			WII				\perp	税前利润			
								所得税			
								净利润			

设计意图:

- 1、学生在实际操作时,遇到困难,查找资料,相互探讨,合作探究,实现 "做中学"。
 - 2、在探究遇到阻碍时,老师有针对性的点拨,实现"做中教"。
 - 3、通过实践成果,教师可以了解学生的掌握程度和存在的问题。
 - 4、将理论知识与实操技能对接,体现课程与技能衔接的教学理念。
 - (4) 总结点评
- 1、学生相互讲评,发现问题,自主解决,攻克重点,体现"以学生为主体" 的教学理念。
 - 2、了解学生,发现学生的潜能。
 - 3、培养学生团队精神和创新能力,严谨细致,严守岗位职责的工作作风。 点评要求:
 - 1. 首先学生互评, 点评时声音洪亮, 表达清楚;
 - 2. 点评时需讲究方法,给对方提出有效的建议;
 - 3. 被点评的同学,将知识错漏和点评同学给出的正确意见进行记录。

四、教学方法与手段

